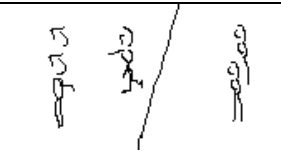
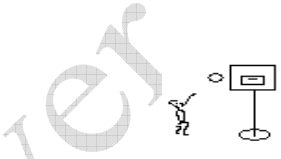


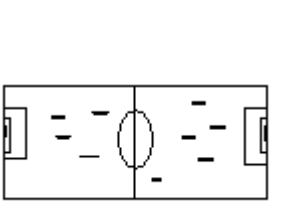



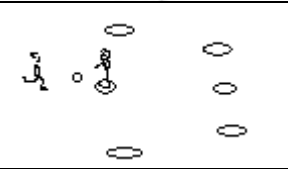




# ENCUENTROS '10

## 126 alumnos/as

DESCRIPCIÓN	ORGANIZAC.	MATER	GRÁFICO
1. <b>Tres toques.-</b> Dos grupos, en línea y frente a frente. Uno del grupo sale y tiene que dar tres palmadas a los del otro grupo. El tercer tocado lo persigue intentando cogerle. Si lo hace, el tocado pasa a formar parte del otro grupo.	Dos grupos	Sin material	
2. <b>Futcesto.-</b> El objetivo del juego es el de conseguir encestar la pelota en la canasta del equipo contrario, mediante tiros con el pie, si el jugador se encuentra en la zona de pies, y tiros con la mano, si se encuentra dentro de la zona de manos.	Dos grupos de 5 ó 6 jugadores.	1 balón	
3. <b>Pies quietos.-</b> En círculo, uno lanza la pelota al aire diciendo el nombre de un jugador. Mientras éste va a por el balón todos escapan. El nombrado intentará luego dar a alguno. Si le da pierde vida...	Grupo de diez	1 pelota blanda	 <small>YO MANDO A LA CHINA A SERGIU!!!</small>
4. <b>Balonmano.-</b> Por equipos intentar meter gol con la mano en el campo contrario. No se pueden dar más de tres pasos con el balón	Dos grupos de 5 ó 6 jugadores.	Un balón de balonmano, porterías. (vallas de atletismo, no habrá portero)	
5. <b>Futbol sin balón.-</b> Dentro del equipo hay atacantes y defensores. Los atacantes intentan meter gol (traspasar la línea de gol contraria). Los defensores intentan evitarlo tocándoles. Si son tocados se sientan en el suelo hasta que alguien de su equipo consiga meter un gol. Los defensores no pueden ser atacantes y viceversa. Cambio de rol.	Dos equipos de 5 ó 6	No hay material	
6. <b>Rugbito.-</b> El equipo en ataque tiene que intentar a marcar un ensayo. Para marcar un ensayo tiene que poner el balón en el suelo detrás de la línea de marca. Tendrá 5 oportunidades para marcar con cada posesión (aparte si hay una falta). Cada vez que la defensa quita una cinta, pierde una oportunidad. Los pases serán siempre hacia atrás. El equipo en defensa tiene que intentar a quitar la cinta del jugador que posee el balón. Sólo necesita quitar una cinta	Dos equipos de 5 ó 6	Cuerdas que se colocarán en un lateral del pantalón.	
7. <b>Floorball.-</b> Hockey escolar. No está permitido: lanzar el stick, levantar stick por encima de la rodilla, hacer pases con el pie, jugar peligrosamente, meter una parte del cuerpo en la zona de gol, parar la pelota con la mano o con la cabeza, jugar desde tumbados en el suelo. Inmovilizar el stick del contrario.	Dos equipos	Sticks. Ojo!!! No levantar nunca el stick por encima de la rodilla.	

<p>8. <b>Piedra, papel, tijera.</b>- Cada equipo se pone de acuerdo en qué de las tres cosas va a gesticular. La piedra puede a la tijera, la tijera al papel y el papel a la piedra. El equipo que gana tiene que perseguir al otro. Los pillados pasan a formar parte del equipo contrario</p>	<p>Dos equipos enfrentados en dos hileras separados unos cinco metros. Se salvan al llegar a una línea que está detrás.</p>	<p>No material</p>	 <p>Rock beats scissors Paper beats rock Scissors beats paper</p>
<p>9. <b>Patada béisbol.</b>- Juego similar al béisbol pero en vez de batear se da una patada a un balón de medio tamaño, realizando después las carreras entre base y base. Si uno del otro equipo coge la pelota al vuelo, se intercambian papeles: los que atacaban pasan a defender y viceversa</p>	<p>Dos equipos</p>	<p>Una pelota, 7 aros (las bases).</p>	
<p>10. <b>Brilé.</b> Dar con una pelota a los del equipo contrario que se encuentran al otro lado del campo. Los tocados se colocan detrás del equipo contrario y desde allí podrán tirar a dar.</p>	<p>Dos equipos</p>	<p>Una pelota</p>	
<p>11. <b>El pañuelo.</b> Variante.- la madre porta dos pañuelos. El número nombrado corre y lo ata a la pierna de uno de los del otro equipo y a continuación corre a desatar el de su equipo para ir rápido a devolvérselo a la madre.</p>	<p>Dos equipos</p>	<p>Uno o Dos pañuelos</p>	
<p>12. Baloncesto. En pista aneja al campo. Se organizan dos grupos y juegan al baloncesto. Si no se pudiese se haría juegos de cuerda. Saltos y sogas tira</p>	<p>Dos equipos</p>	<p>Balón de baloncesto</p>	